## 제 1 교시

## 2022학년도 세종과학예술영재학교 신입생 선발 2단계 영재성평가

# 수학 역량 평가

성명 수험번호 S A 2 2 1 0

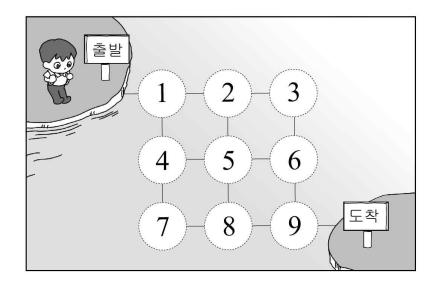
- 본 문제지 표지 해당란에 성명과 수험번호를 정확히 기재하시오.
- 답안지 각 장 해당란에 성명, 생년월일, 수험번호를 정확히 기재하고, 수험번호를 컴퓨터용 사인펜으로 정확히 마킹하시오.
- 시험시간은 **100분**이며, 문항은 총 **6문항**입니다.
- 답안지의 지정된 답안 공간을 벗어난 작성내용은 평가되지 않음에 유의하시오.
- 각 문항의 답은 답안지의 답란에 <u>정자</u>로 작성하시오. 답란이 아닌 곳에 답을 작성한 경우, 밑줄 등을 활용하여 답임을 명확히 표시하시오.
- 답안지의 답안 공간이 부족한 경우 답안지의 뒷면을 활용하시오.
- 문항에 따라 배점이 다르니, 각 문항에 표시된 배점을 참고하시오.

\* 감독관의 안내가 있을 때까지 표지를 넘기지 마시오.

2022학년도	. 세종과학예술영재학	교 신입생 선발	2단계 영재성평가
수학 역량 평가	't		
	의 모든 소인수가 자연수 $k$ 보다 작으 하자. 다음 물음에 답하시오. <b>[총 12</b> $^{3}$		., 모든 소인수가 자연수 $k$ 보다 크면
	자리 자연수의 개수를 구하고 그 과정		
(2) 6-큰 수인 두 자리	리 자연수의 개수를 구하고 그 과정을	을 서술하시오. <b>[6점]</b>	

#### 수학 역량 평가

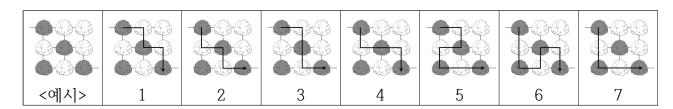
2. 그림과 같이 출발 지점과 도착 지점 사이에 시냇물이 흐른다. 1부터 9까지 숫자가 표시된 9개의 칸마다 흰 돌 또는 검은 돌을 하나씩 놓아 9개의 돌로 이루어진 징검다리를 만든다.



만들어진 징검다리에서 출발 지점에서 도착 지점까지 갈 수 있는 경로는 다음 규칙을 따른다.

- (가) 선을 따라 한 번에 한 칸씩 지나갈 수 있으며 대각선으로는 지나갈 수 없다.
- (나) 흰 돌과 검은 돌을 번갈아 지나가고 같은 색의 돌은 연속해서 지나갈 수 없다.
- (다) 한 번 지나간 돌은 다시 지나갈 수 없다.

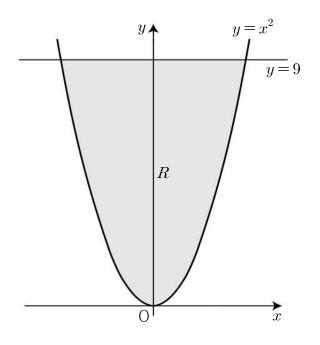
예를 들어, 다음과 같은 <예시>에서 출발 지점에서 도착 지점까지 갈 수 있는 모든 경로는 7가지다.



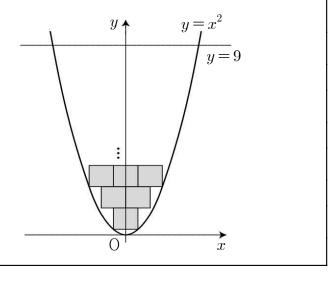
출발 지점에서 도착 지점까지 갈 수 있는 경로가 오직 1가지가 되도록 만들 수 있는 징검다리의 개수를 구하고 그 과정을 서술하시오. [15점]

#### 수학 역량 평가

3. 좌표평면 위에  $y=x^2$ 과 y=9의 그래프로 둘러싸인 영역을 R라 하자. R의 내부에 한 변의 길이가 1인 정사각형을 서로 겹치지 않게 가능한 많이 배치하려고 한다. 다음 물음에 답하시오. [총 16점]



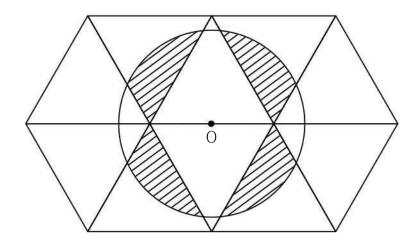
- (1) 그림과 같이 다음 방법으로 R의 내부에 배치된 정사각형의 개수를 구하고 그 과정을 서술하시오. [8점]
  - (1) 정사각형의 각 변은 x축, y축과 평행하게 배치한다.
  - (나) 먼저 1개의 정사각형을 x축과 가장 가깝게 R의 내부에 배치하고, 이를 1번째 줄이라고 하자.
  - (다) 가능한 많은 정사각형을 1번째 줄의 정사각형과 만나도록 R의 내부에 배치하고, 이를 2번째 줄이라고 하자.
  - (라) 가능한 많은 정사각형을 2번째 줄의 정사각형과 만나도록 R의 내부에 배치하고, 이를 3번째 줄이라고 하자.
  - (p) 위와 같은 방법으로 R의 내부에 더 이상 정사각형을 배치할 수 없을 때까지 반복한다.



(2) R의 내부에 (1)의 방법으로 배치된 정사각형의 개수보다 더 많은 정사각형을 배치하는 방법을 찾아서 그 방법으로 배치된 정사각형의 개수를 구하고 그 과정을 서술하시오. [8점]

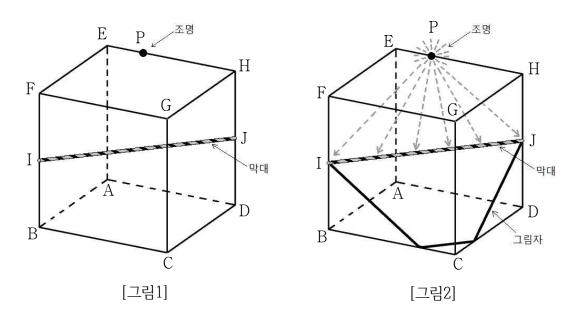
수학 역량 평가

4. 그림과 같이 한 변의 길이가 4인 정삼각형을 이어 붙여 만든 도형과 정삼각형 한 변의 중점 O를 중심으로 하고 반지름의 길이가 3인 원이 있다. 빗금 친 부분의 넓이를 구하고 그 과정을 서술하시오. [18점]

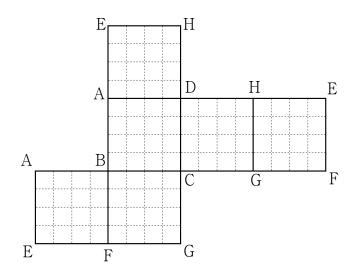


#### 수학 역량 평가

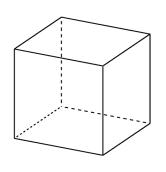
5. [그림1]과 같이 한 모서리의 길이가 4m인 정육면체 모양의 스튜디오가 있다. 스튜디오 천장의 모서리 EH 위의 점 P에 조명이 있다. 점 I는 모서리 BF의 중점이고, 점 J는 모서리 DH의 중점이다. 선분 IJ는 무대를 꾸미기 위해 설치된 막대이다. [그림2]와 같이 조명에서 나오는 빛에 의해 생기는 선분 IJ의 그림자는 점 P와 선분 IJ를 포함하는 평면과 정육면체의 각 면이 만나서 생기는 교선의 일부이다. 다음 물음에 답하시오. (단, 막대와 막대에 의해 생기는 그림자는 선분으로 간주하며 두께는 고려하지 않는다.) [총 18점]

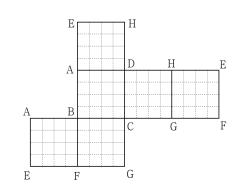


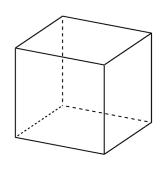
(1) 조명 P가 모서리 EH 위를 움직일 때, 선분 IJ의 그림자가 생길 수 있는 모든 영역을 찾아 아래 전개도에 표시하고 그 이유를 설명하시오. [6점]

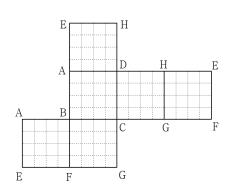


(연습용 그림)



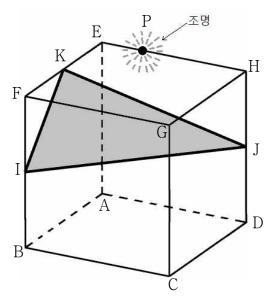




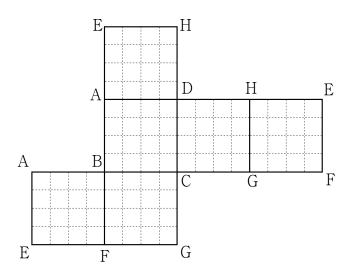


#### 수학 역량 평가

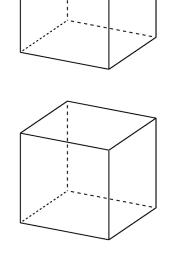
(2) 그림과 같이 삼각형 IJK 모양의 무대장치를 설치했다. 이때, 점 K는 모서리 EF의 중점이다. 삼각형 IJK의 내부는 불투명하여 빛이 통과하지 못한다.

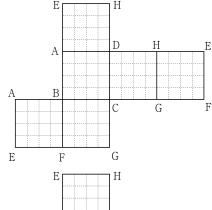


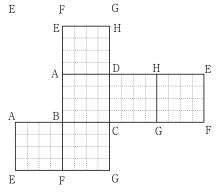
조명 P가 모서리 EH 위를 움직일 때, 삼각형 IJK의 그림자가 생길 수 있는 모든 영역을 찾아 아래 전개도에 표시하고 그 이유를 설명하시오. [12점]

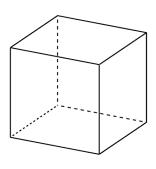


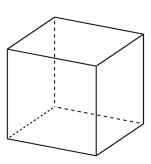
(연습용 그림)

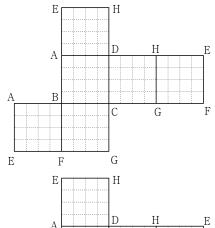












#### 수학 역량 평가

6. 한 변의 길이가 1인 정사각형 모양의 타일을 이용하여 빈 영역이 없는 직사각형 모양의 판을 만든 후, 각각의 타일마다 <방법>에 따라수를 하나씩 적는다.

#### - <방법>

- (가) 가장 위쪽 가로줄에는 왼쪽 첫 번째 타일부터 자연수를 1부터 차례대로 적는다.
- (나) 가장 왼쪽 세로줄에는 위쪽 두 번째 타일부터 자연수를 2부터 차례대로 적는다.
- (다) 나머지 타일에 대하여, 그 타일이 속한 가로줄의 왼쪽 방향과 세로줄의 위쪽 방향의 모든 타일에 수가 적혀 있으면, 그 타일이 속한 가로줄과 세로줄에 적혀 있지 않은 자연수 중 가장 작은 자연수를 그 타일에 적는다.
- (라) 위와 같은 방법으로 모든 타일에 수가 적힐 때까지 (다)를 반복한다.

다음 물음에 답하시오. [총 21점]

(1) 그림과 같이 한 변의 길이가 8인 정사각형 모양의 판을 만들어 모든 타일에 <방법>에 따라 수를 적을 때 @, ⓑ, ⓒ로 표시된 타일에 적힐 수를 구하시오. [3점]

1	2	3	4	5	6	7	8
2	1	4	3	6	5		
3	4	1	2	7	8		
4	3	2	1	8	(a)	Ф	©
5	6	7	8	1			
6							
7							
8							

- (2) <방법>에 따라 (1)의 판의 모든 타일에 수를 적었을 때 다음과 같은 규칙을 찾을 수 있다.
  - 주어진 <방법>을 따르고 있다.
  - 하나의 가로줄(또는 하나의 세로줄)에는 같은 수가 두 번 이상 적히지 않는다.
  - 빗금 친 모든 타일에는 1이 적혀 있다.
  - 빗금 친 타일들을 이은 대각선을 기준으로 대칭이다.

위에 제시되지 않은 <u>규칙</u>을 3가지 더 찾으시오. [3점]

(3) 가로의 길이가 165, 세로의 길이가 55인 직사각형 모양의 판을 만들어 모든 타일에 <방법>에 따라 수를 적을 때, 가장 아랫줄의 가장 오른쪽 타일에 적힐 수가 무엇인지 추측하고 그 과정을 서술하시오. [15점]